

**Anmeldung ab sofort möglich!**



# Pro Juventute Spielfestival 2018

## Spielkonferenz «Bespielbare Städte» & Spielaktionen

25. und 26. Mai 2018, Kongresshaus Biel

**Datum:** Freitag, 25. Mai 2018 (10.00 – 17.00 Uhr) und  
Samstag, 26. Mai 2018 (9.30 – 16.30 Uhr)

**Tagungsort:** Kongresshaus, Zentralstrasse 60, 2501 Biel/Bienne

**Kosten:** 2-Tages-Pass, 25./26. Mai 2018

Teilnahme an den beiden ganzen Tagen – ohne Übernachtung. Anmeldung nur für 2 Tage möglich.  
CHF 250.00 – Early Bird vom 12. – 28. Februar  
CHF 320.00 – ab dem 1. März

**Inbegriffen:** Teilnahme Programm und öffentlicher Festivalteil auf der Esplanade, Konferenzunterlagen,  
Morgen- und Nachmittagskaffee, Mittagessen (Stehlunch), Getränke, Apéro (am Freitag) und  
eine Bestätigung der Teilnahme. Das Abendessen ist nicht inbegriffen.

Anmeldung unter

[www.projuventute.ch](http://www.projuventute.ch) > Programme > Spielraum und Spielkultur > Spielfestival 2018



## Die Spielkonferenz «Bespielbare Städte» (25. & 26. Mai 2018)

Die Spielkonferenz ist eine Einladung zur spielerischen Reflexion über das Spiel und den Menschen als spielerisches Wesen und den Lebensraum Stadt. Das Konzept «Bespielbare Stadt» ist ein Versuch, dem Bedürfnis nach den mehr integrativen, kinderfreundlichen und spielerischen öffentlichen Räumen in einer Stadt Rechnung zu tragen. Zusammen mit geladenen Experten und Expertinnen wird das Spiel als Werkzeug, um an der Ausgestaltung der Stadtkultur mitzuwirken, diskutiert. Die Spielkonferenz verbindet fachliche Inputs und Referate mit konkreten Spielaktivitäten und Workshops, die eine spielerische Atmosphäre schaffen und das Thema «Bespielbare Städte» im städtischen Raum konkretisieren.

**Zielgruppe der Spielkonferenz:** Spielraumplanende und -gestaltende, Raumbespielende aus u.a. den Disziplinen Urban Design, Architektur, Landschaftsarchitektur, Raumplanung, Soziale Arbeit, Spielraumgestaltung, Kunst und Design.

## Die Spielaktion «Playable Esplanade» anlässlich des Weltspieltags (26. Mai 2018)

Auf der Esplanade in Biel wird ein vielfältig bespielbarer städtischer Raum geschaffen und Gross und Klein zum Spielen eingeladen. Dem üblichen Spielangebot im öffentlichen Raum wird eine mögliche Spielvielfalt abseits genormter Sicherheitsstandards gegenüber gestellt und versucht, auf spielerisch-experimentelle Weise neue Nutzungen zu entdecken und zu entwickeln. Interaktion und Gestaltbarkeit statt Wackel-Enten und Rutschbahn.

**Die Spielaktionen sind öffentlich – Familien mit Kindern sind herzlich willkommen!**

### Projektleitung

Petra Stocker berät Sie gerne (inhaltlich):  
petra.stocker@projuventute.ch, Tel. 079 501 24 23

Matias Dabbene berät Sie gerne (organisatorisch):  
matias.dabbene@projuventute.ch, Tel. 076 348 03 08

## Bestätigte Referate und Workshops

### Bespielbare Städte und Partizipation in der Stadtentwicklung – Vom Spiel zur urbanen Qualität

Christine Seidler, Institut für Siedlungsentwicklung und Infrastruktur, Berner Fachhochschule – Architektur

### Spiel als Methode im Prozess einer Quartier- oder Stadtentwicklung

Reto Stäheli, Institut für soziokulturelle Entwicklung, Hochschule Luzern – Soziale Arbeit

### Die Bedeutung des Spiels für eine zukunftsorientierte Stadtgestaltung

Bernhard Hanel, Gründer und künstlerische Leitung von KuKuk GmbH

### Matsch, Büsche und Zebrastreifen – Freiräume für Kinderspiel im öffentlichen Raum

Dr. Ing., M.A. Christiane Richard-Elsner, Projektleitung Draussenkinder im ABA Fachverband Offene Arbeit mit Kindern und Jugendlichen, Autorin des Fachbuchs Draussen Spielen (Beltz Juventa 2017)

### Wo ist die Stadt dein Spielraum? Die App #stadtsache

Anke M. Leitzgen, Bildungsjournalistin und Lerndesignerin, Autorin von «Entdecke deine Stadt»

### Playable Esplanade – Raumentwicklung in Echtzeit

Marion Ebert, Projektleitung Kinderbaustelle Biel und Pascal Riedo, Quartierkoordination Bözingen, Biel

### Belebte öffentliche Räume durch Spielskulptur: Kunst und Generationenspielgerät

Stephan Oetiker, Geschäftsleitung von BURRI public elements und Norbert Roztocki, Künstler und Gründer von moveArt

### Öffentliche Abendveranstaltung veranstaltet durch die Fachstelle SpielRaum in Zusammenarbeit mit Pro Juventute Schweiz.

Des Weiteren gibt es viele offene Spielaktionen, inspirierende Raumbespielungen und bespielbare Architektur!

Das vollständige Programm wird am 1. März veröffentlicht.

### In Zusammenarbeit mit:



CounterPlay

Mit finanzieller Unterstützung von

### Partner:



Luxembourg University of Applied Sciences and Arts  
HOCHSCHULE  
LUZERN  
für Zentralschweiz



DOJ AFAJ  
Dachverband Offene Kinder- und Jugendarbeit Schweiz  
Association faitière suisse pour l'animation enfance et jeunesse en milieu ouvert

BURRI  
public elements®

KOMPAN  
Let's play

